



برنام‌آزودانا

## کاربرک طرح درس

تاریخ بهروز رسانی: ۱۳۹۷/۱۱/۱۰

دائره نر نیمسال دوم سال تحصیلی ۹۸-۹۷

نام درس		فارسی: کاربرد کامپیوتر در معماری		تعداد واحد: ۱ نظری ۱ عملی		مقطع: کارشناسی ■ کارشناسی ارشد □ دکتری □	
		لاتین: Computer application in Architecture		پیش‌نیازها و هم‌نیازها: -----			
مدرس/مدرسین:		علی رنگچیان		شماره تلفن اتاق: ۰۲۳ ۳۱۵۳ ۵۳۶۸			
پست الکترونیکی:		ali.rangchian@semnan.ac.ir		منزلگاه اینترنتی:			
برنامه تدریس در هفته و شماره کلاس: چهارشنبه ۰۹/۰۰ - ۱۱/۰۰ ، سایت کامپیوتر تخصصی							
اهداف درس: آشنایی با نرم افزارهای کاربردی ترسیم و نقشه کشی							
امکانات آموزشی مورد نیاز: کامپیوتر							
نحوه ارزشیابی		فعالیت‌های کلاسی و آموزشی		ارزشیابی مستمر (کوئیز)		امتحان میان‌ترم	
درصد نمره		یادگیری دستورات و ترسیم نقشه ها: ۸ نمره		۷ نمره		۲ نمره	
						امتحان پایان‌ترم	
						۳ نمره	
منابع و مأخذ درس							
۱. آموزش مبانی کامپیوتر و داده پردازی، امیرهوشنگ غیوری، کانون نشر علوم							
۲. راهنمای جامع اتوکد، مرتضی مهدوی امیری، کانون نشر علوم							
۳. کتاب کار اتوکد (مجموعه تمرینات کاربردی اتوکد)، مرتضی اسماعیلی، نشر ماهواره							

### بودجه‌بندی درس

شماره هفته آموزشی	مبحث	توضیحات
۱	آشنایی با مقدمات و مبانی مفهومی کامپیوتر	
۲	مقدمات ICDL، مقدمات Word، (سطح متوسط و پیشرفته)	
۳	مقدمات Excel، مقدمه ای بر Access	
۴	Power Point و روشهای ارائه	
۵	خدمات اطلاعاتی شبکه ، اینترنت و پست الکترونیک	
۶	روشهای صحیح جستجو در اینترنت	
۷	مقدمات نرم افزارهای نقشه‌کشی (با تاکید بر اتوکد)	
۸	آموزش دستورات ترسیمی اتوکد (۱)	
۹	تمرینات دستورات ترسیمی و رسم نقشه ساده	
۱۰	آموزش دستورات ویرایشی	
۱۱	تمرینات دستورات ویرایشی و رسم نقشه	
۱۲	آموزش دستورات ترسیمی اتوکد (۲)	
۱۳	تمرینات دستورات ترسیمی و رسم نقشه	
۱۴	دستورات مدیریتی در اتوکد و ترفندهای نرم افزاری	
۱۵	دستورات سه بعدی در اتوکد	
۱۶	تمرینات دستورات سه بعدی و رسم نقشه	